



Nama: _____ Kelas: _____

Kerjakan sendiri. Ini bukan ujian. Lewati saja soal yang terlalu sulit.

1. Urutkan. Sebuah robot diminta membuat teh. Tulis nomor urutan langkahnya (1–5) di dalam kotak.

- ☐ Tuang air panas ke gelas
- ☐ Masukkan teh celup ke gelas
- ☐ Ambil gelas
- ☐ Minum
- ☐ Aduk

2. Robot tidak mengerti. Kamu memberi perintah kepada robot: "Ambilkan buku di meja." Robot itu diam saja. Mengapa? Tulis perintah yang lebih jelas.

3. Lanjutkan pola.

2 → 4 → 8 → 16 → _____ → _____

4. Lanjutkan pola (lebih sulit).

A1 → C2 → E3 → G4 → _____ → _____

5. Jika... maka... Berikut aturan sebuah permainan. Periksa aturannya **dari atas ke bawah**, lalu pakai aturan pertama yang sesuai.

Jika nilai ≥ 90 → "Hebat"
Jika nilai ≥ 75 → "Bagus"
Selain itu → "Coba lagi"

Nilai **82** hasilnya: _____

Nilai **90** hasilnya: _____

Nilai **70** hasilnya: _____

6. Persingkat. Perintah di bawah ini terlalu panjang. Tulis ulang menjadi **SATU kalimat pendek** yang artinya sama.

Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Belok kanan
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Belok kanan
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Maju 1 langkah
Belok kanan

Jawaban:



7. Cari kesalahannya. Robot diminta menyeberang jalan, tetapi malah tertabrak. Ini perintahnya:

1. Jalan ke tepi jalan
2. Menyeberang
3. Lihat kiri dan kanan
4. Sampai di seberang

Di mana letak kesalahannya?

8. Tukar isinya. Ada 2 gelas. Gelas A berisi **teh**, gelas B berisi **susu**. Kamu harus menukar isinya (A menjadi susu, B menjadi teh). Aturannya: kamu hanya boleh **menuang isi dari satu gelas ke gelas lain**. Tidak boleh mencampur, dan tidak boleh menukar letak gelas. Apa yang kamu butuhkan? Jelaskan langkah-langkahnya.

9. Cari cara tercepat. Ada buku absen berisi **1.000 nama yang diurutkan dari A sampai Z**. Kamu mencari nama "Rina". Cara mana yang paling cepat? Mengapa?

- (a) Membaca nama satu per satu dari halaman pertama
- (b) Membuka bagian tengah dulu, melihat hurufnya, lalu langsung pindah ke bagian yang tepat
- (c) Membuka halaman secara acak sampai ketemu

Pilihan: _____ Alasan: _____

10. Impianmu. Jika kamu bisa membuat aplikasi, website, atau game **apa saja**, apa yang ingin kamu buat? Ceritakan sedetail mungkin.



Perkenalan

1. Apakah kamu pernah belajar coding sebelumnya?

- ☐ Belum pernah ☐ Pernah, sedikit ☐ Pernah, cukup banyak

Jika pernah, belajar apa? _____

2. Kamu ikut kelas ini karena:

- ☐ Memang ingin ☐ Diminta orang tua ☐ Ikut teman ☐ Penasaran saja

3. Saat memakai HP/laptop (misalnya ketika pulang), kamu paling sering:

- ☐ Bermain game ☐ Membuka media sosial ☐ Menonton video ☐ Membuat sesuatu (desain, edit video, dll.)

4. Jika ada tugas yang belum bisa kamu kerjakan, biasanya kamu:

- ☐ Mencari cara sendiri sampai bisa ☐ Bertanya kepada orang lain ☐ Meninggalkannya dulu ☐ Menyerah

5. Seberapa sering kamu bisa memakai laptop/komputer (di pondok maupun saat pulang)?

- ☐ Hampir setiap hari ☐ Seminggu sekali ☐ Hanya saat pulang/liburan ☐ Hampir tidak pernah

Terima kasih sudah mengerjakan! 🚀